



# Erik Sinclair Andersen

1961-02-18

sinclair@symmetri.se  
+46 79 337 83 42

## Personlig information

Jag har arbetat med UX/Design Thinking/Tjänstedesign/Användbarhet och Digital tillgänglighet sedan mitten av 90-talet och har lång erfarenhet av olika typer av uppdrag inom dessa områden, vilket inkluderar analyser, research, utveckling, strategisk UX, workshopcoaching och utbildning.

Kunderna har kommit från banksektorn, energi, industri och offentlig sektor, samt många andra områden, genom åren.

De senaste åren, delvis på grund av pandemin, har flera uppdrag varit relaterade till utbildning.

Medan jag har erfarenhet av UX-design och verktyg som Figma, Miro, Balsamiq, Axure, etc, skulle jag säga att UX Research är min starka sida, kombinerat med min erfarenhet som UX-strateg/Lead, att kommunicera med ledningsnivåer i organisationen.

Jag är auktoriserad instruktör på Informator, som finns i Stockholm, och jag samarbetar även med andra företag för att ge kurser i ämnen som 'UX och Agile Development', 'Design Thinking', 'Service Design', 'Strategic Agile UX', 'UX Research', 'Accessibility', 'Inclusive Design' och mer.

Tillsammans med min kollega har jag tagit fram en kurs som heter 'UX & Entreprenörskap', som är en del av en tvåårig UX Design-utbildning på en yrkesskola i Stockholm. Vi har även skapat utbildningsmaterial för olika utbildningsinstitutioner och organisationer inom områdena UX och Digital tillgänglighet.

2006 flyttade jag från Stockholm, Sverige till Slovakien och på grund av mitt arbetes karaktär har jag lång erfarenhet av distansarbete sedan dess och har utvecklat effektiva rutiner.

## Anställningar

<b>Symmetri Konsult AB, Örsundsbro</b> <i>UX och Digital Inkludering specialist, lärare och mentor</i>	2006 -
<b>Various institutions and organisations</b> <i>Språklärare, engelska och svenska</i>	2006 -
<b>Tibo AB, Stockholm</b> <i>Tillgänglighetsspecialist och strateg</i>	2005 - 2006
<b>Sinclair Andersen Edge Consulting, Stockholm</b> <i>Användbarhetsspecialist, researcher, designer, lärare</i>	2002 - 2005
<b>D'Arcy Interactive/Wognum Art, Stockholm</b> <i>Usability Director, Usability Director European markets</i>	1996 - 2002
<b>NCR Sweden, Stockholm</b> <i>Human Resources, utbildningsansvarig (temp HR Manager Mar-Jun 96)</i>	1995 - 1996
<b>AT&amp;T Sweden, Stockholm</b> <i>Human Resources, utbildningsspecialist</i>	1995

## Utbildningar

Fil. Kand. - Personalvetarprogrammet, huvudämne pedagogik/utbildning, biämne psykologi, Stockholms universitet	1991-1995
Kurs i människa-datorinteraktion, Uppsala universitet	1995-1996

## Språk

Svenska, modersmål  
Engelska, flytande/C2  
Danska, god/B2+  
Slovakiska, medel+/B2  
Tjeckiska, elementär/A1

## Egenskaper

Pedagogisk  
Analytisk  
Lyssnare  
Nyfiken  
Pragmatisk  
Kommunikativ  
Erfaren föreläsare  
Stark lagspelare  
Kreativ

## Specialiseringar

Agil UX Design  
UX Strategi  
UX Research  
Utbildare  
Mentorskap  
Coaching  
Digital Inkludering  
Tillgänglighet  
Hållbar UX  
Interaktionsdesign  
Workshopsledning  
Affärsanalys  
Change Management  
Teamutveckling

## Hobbyer

Historia  
Språk och alfabet  
Bågskytte  
Fediverse communities